***— Documentation (README) d´écrivant les fonctionnalités et étapes d’exécution :***

**Description**

Cette application console en Java utilise JDBC pour interagir avec une base de données relationnelle (PostgreSQL). Elle permet de gérer plusieurs entités telles que les utilisateurs, les événements, les salles, les terrains, et les réservations. L'application offre des fonctionnalités CRUD pour chaque entité.

**Fonctionnalités**

**Gestion des utilisateurs**

* **Ajouter un utilisateur :** Permet d'ajouter un utilisateur avec son nom, prénom, email, et type (étudiant ou professeur).
* **Afficher la liste des utilisateurs :** Affiche tous les utilisateurs présents dans la base de données.
* **Supprimer un utilisateur :** Supprime un utilisateur en fonction de son ID.

**Gestion des événements**

* **Ajouter un événement :** Permet d'ajouter un événement avec son nom, sa date, sa description, et l'ID de l'utilisateur organisateur.
* **Afficher les événements :** Liste tous les événements disponibles.
* **Modifier un événement :** Permet de modifier les détails d'un événement existant.

**Gestion des salles**

* **Ajouter une salle :** Ajoute une salle avec son nom et sa capacité.
* **Afficher les salles :** Liste toutes les salles disponibles.

**Gestion des terrains**

* **Ajouter un terrain :** Permet d'ajouter un terrain avec son nom et son type (par exemple, football, tennis, etc.).
* **Afficher les terrains :** Liste tous les terrains disponibles.

**Gestion des réservations**

* **Ajouter une réservation :** Réserve une salle ou un terrain pour un événement spécifique avec les détails requis (utilisateur, événement, salle, terrain, date de réservation).
* **Afficher les réservations :** Liste toutes les réservations enregistrées dans la base de données.

**Technologies utilisées**

* **Langage :** Java
* **Base de données :** PostgreSQL
* **Connexion :** JDBC
* **Structure des données :** SQL relationnel avec des tables pour utilisateurs, événements, salles, terrains, et réservations.

***— Exemples de tests pour valider les fonctionnalités :***









